


```
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, B, B,
R, R, R, B, B, R, R, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, R, R, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, B, B, B, R, R, R, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, R, B, B, B, B, B, R, B, R, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B, R, R, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, B, B, B, R, R, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R,
R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, R, B, B, B, B, B, R, B, R, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B,
B, B, R, R, R, B, B, B, B, B, R, B, R, B, R, B, B, B, B, R, R, R, R,
B, B, B, B, B, R, R, B, R, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, R, B, B, B, B, R, B, B, R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, R, R, R, B, B, B, B, B, R, B, R, B, R, B, B, B, B, R, R, R, R,
R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, R, B, B, B, B, R, R, R, R, R, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, R, B, B, R, B, B, B, R, R, B, B, B,
R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, R, B, B, B, R, B, B, B, B, R, R, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, R, R, R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, R, B, B, B,
R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, R, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, R, B, B, B, R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, R, B, B, B, B, R, B, B, B,
B, B, R, R, R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, R, B, B, B,
R, B, B, B, B, B, R, B, B, B, B, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R,
R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, B, B,
```

R, R, R, B, R, R, R, R, B, R, R, R, R, B, B, B, B, R, R, R, R, B, B, B, B,
B, B, R, R, R, B, B, B, B, R, R, R, B, B, B, R, R, R, B, B, B, R, R, R, B,
R, R, B, B, B, R, R, R, B, B, R, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R,
B,
B,
B,
B,
B, B, B},
{B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R, B, R,
B,
B,
B,
B,
B, B, B},
{B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, B, B, B, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B,
B,
B,
B, B, B},
{B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, B, B, B, B, B, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, G, G, B, B, B, B, G, G, G, B, B, B,
B, G, G, G, G, B, G, G, G, G, G, G, B, B, B, G, G, G, B, B, G, G, G, G, G,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, G, G, B, B, B, G, G, B, G, G, B, B, B,
G, G, G, G, G, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, G, G, B, B, B, G, B, G, G, G,
B, B, B},
{B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R, B, B, B, B, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, B, B, B, G, B, B, B,
G, B, B, B, G, B, B, G, B, G, B, G, B, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, B,
G, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, B, B, G, B, B, B, G, G, B, B, B, B, G,
B, B, B, G, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, G, B, B, B, G, B, G, B, B,
B, B, B},
{B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, B, B, B, B, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, G, G, G, B, B, B,
G, B, B, B, B, B, B, G, B, G, B, G, B, B, G, G, G, B, B, B, G, B, B, B,
G, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, B, B, B, G,
B, B, B, G, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, G, B, B, B, G, G, G, B, B,
B, B, B},
{B, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R, B, B, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, G, B, B, B, B,
G, B, B, B, G, B, B, G, B, G, B, G, B, B, G, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, B,
G, B, B, B, G, G, B, B, B, G, B, B, B, B, G, B, B, B, G, B, B, B, B, B, G,
B, B, B, G, B, B, B, G, G, B, B, B, B, G, B, B, G, B, B, B, G, B, B, G, B,
B, B, B, G, B, B, B, G, G, B, B, B, B, G, B, B, G, B, B, B, G, B, B, G, B,

B, B, B},
{B, R, 0, R, R, R, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, G, B, G, G, G, B, G, G, G, G, G, B, B,
B, G, G, G, G, B, G, G, G, G, B, G, G, B, G, G, G, G, G, B, G, G, G, B, G,
G, G, B, B, G, G, B, B, B, B, G, G, G, G, B, B, B, G, G, G, G, B, B, B, B,
G, G, G, G, B, B, B, G, G, B, B, B, B, G, G, G, G, G, B, G, G, B, B, G, G,
B, B, B},
{B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R,
R, B,
B,
B,
B, B, B, G, B,
B, B, B},
{B, B, R, 0,
R, R, R, B,
B,
B,
G, G, G, B,
B, B, B},
{B, B, R, R, 0,
0, 0, R, R, B,
B,
B,
B,
B, B, B},
{B, B, B, R, 0,
0, 0, 0, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B,
B,
B,
B, B, B},
{B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, B, G, B, G, G, B, B, B, B, B,
B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, G, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, B, G, G, B, B, G, G, G, G, B, B, B,
G, G, G, B, B, G, G, G, G, B, G, G, G, G, G, G, B, B, G, G, G, B, G, G, G,
G, G, B, B, G, G, G, G, B, B, G, G, G, G, B, B, B, G, G, G, B, B, G, G, G,
G, B, B, B, G, B, B, B, B, B, G, G, G, B, B, G, G, B, G, G, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
R, R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, G, B, B, G, B, B, G, B, B, B,
B, B, G, B, G, B, B, B, B, B, B, B, G, B, G, B, G, B, B, B, G, B, B, G, B,
B, G, B, G, B, B, B, B, B, B, G, B, B, G, B, B, G, B, B, B, G, B, G, B, B,
B, B, B, G, G, G, G, B, B, G, B, B, B, G, B, B, G, G, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R,
R, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, G, B, B, G, B, B, G, B, B, G,

```

G, G, G, B, G, B, B, B, B, B, B, G, B, G, B, G, B, G, G, G, G, B, B, G, B,
B, G, B, G, B, B, B, B, B, B, G, B, B, G, B, B, G, G, G, G, G, B, G, G, G,
G, B, B, B, G, B, B, B, B, G, G, G, G, G, B, B, G, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, G, G, B, B, G, B, B, G, B, B, G,
B, B, G, B, G, B, B, B, G, B, B, G, B, G, B, G, B, G, B, B, G, B, B, G, B,
B, G, B, G, B, B, B, G, B, B, G, B, B, G, B, B, G, B, B, B, B, B, B, B,
G, B, B, B, G, B, B, B, B, G, B, B, B, B, B, G, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, R, 0, 0, 0, 0, 0, 0, R, R, R, R, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, B, B, B, G, G, B, B, G, G, B, G,
G, G, G, G, B, G, G, G, B, B, G, G, B, G, B, G, B, G, G, G, G, B, G, G, B,
B, G, G, B, G, G, G, B, B, G, G, B, B, G, G, B, B, G, G, G, G, B, G, G, G,
G, B, B, B, G, G, G, G, B, B, G, G, G, G, B, G, G, G, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, R, R, R, R, R, R, R, R, R, R, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, G, G, G, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B},
{B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B,
B, B, B}
};

// Sign Output Pins

BusOut address(p17, p18, p19, p20); // Address 0 to 16
BusOut colour(p15, p16);           // 0 = off, 1 = red, 2 = green, 3 =
orange

DigitalOut abTop(p14);              // bank A or B switch for Top Row - 0 =
A, 1 = B
DigitalOut clkTop(p13);             // clock for Top Row
DigitalOut weTop(p28);              // Write Enable for Top Row
DigitalOut aeTop(p27);              // Address Enable for Top Row
DigitalOut enbTop(p26);             // Enable for Top Row

DigitalOut abBot(p25);              // bank A or B switch for Bottom Row - 0 =
= A, 1 = B
DigitalOut clkBot(p24);             // clock for Bottom Row
DigitalOut weBot(p23);              // Write Enable for Bottom Row
DigitalOut aeBot(p22);              // Address Enable for Bottom Row
DigitalOut enbBot(p21);            // Enable for Bottom Row

int main() {

```

```
    setup();

    writeArray((int*)sign_a);
}

void setup() {
    address = 0;
    colour = 0;
    abTop = 0;
    clkTop = 0;
    weTop = 0;
    aeTop = 0;
    enbTop = 0;
    abBot = 0;
    clkBot = 0;
    weBot = 0;
    aeBot = 0;
    enbBot = 0;

    //simple test pattern

    enbTop = 1;
    enbBot = 1;

    abTop = 1; // set top bank to A
    abBot = 1; // set bottom bank to A
    colour = 3; // set colour to orange
    writeColour();
    wait(1);
    abTop = 0; // set top bank to A
    abBot = 0; // set bottom bank to A
    colour = 2; // set colour to orange
    writeColour();
    wait(1);
    abTop = 1; // set top bank to A
    abBot = 1; // set bottom bank to A
    colour = 1; // set colour to orange
    writeColour();
    wait(1);
    abTop = 0; // set top bank to A
    abBot = 0; // set bottom bank to A
    colour = 0; // set colour to orange
    writeColour();
    wait(1);
}

void writeColour() {

    for (int i=0; i<128; i++) { // clock in 128 bits to turn all the LED's
on
```

```
        clkTop = 1;
        clkBot = 1;
        wait_us(10);
        clkTop = 0;
        clkBot = 0;
        wait_us(10);
    }

    for (int i=0; i<16; i++) {
        writeTop(i);
        writeBot(i);
    }
}

void writeArray(int * pointer) {

    abTop = 1;
    abBot = 1;

    //top half image in array

    for(int ad = 0; ad < 16 ; ad++) {

        for(int row = 0; row < 128 ; row++) {

            colour = *(pointer++/* (128*ad) + row*/);
            wait_us(1);
            clkTop = 1;
            wait_us(1);
            clkTop = 0;
            wait_us(1);

        }

        writeTop(ad);

    }

    //bottom half image in array

    for(int ad = 0; ad < 16 ; ad++) {

        for(int row = 0; row < 128 ; row++) {

            colour = *(pointer++/* (128*(ad+16)) + row*/);
            wait_us(1);
            clkBot = 1;
            wait_us(1);
            clkBot = 0;
            wait_us(1);
```

```

    }

    writeBot(ad);

}

abTop = 0;
abBot = 0;

}

void writeTop(int topAddress) {
    address = topAddress;
    aeTop = 1;
    wait_us(1);
    weTop = 1;
    wait_us(1);
    weTop = 0;
    wait_us(1);
    aeTop = 0;
    wait_us(1);
}

void writeBot(int botAddress) {
    address = botAddress;
    aeBot = 1;
    wait_us(1);
    weBot = 1;
    wait_us(1);
    weBot = 0;
    wait_us(1);
    aeBot = 0;
    wait_us(1);
}

```

First Test

This first test SHOULD flash the first line of the display between Red and Green every half a second

```

/*****
*LED Sign Testing - Part 1
*Single Line of Red
*
*TBSliver
*****/

int pinSE = 2;
int pinABB = 3;

```

```
int pinA3 = 4;
int pinA2 = 5;
int pinA1 = 6;
int pinA0 = 7;
int pinGR = 8;
int pinCLK = 9;
int pinWE = 10;
int pinRD = 11;
int pinAE = 12;
int pinENB = 13;

void setup()
{
    pinMode(pinSE, OUTPUT);
    pinMode(pinABB, OUTPUT);
    pinMode(pinA3, OUTPUT);
    pinMode(pinA2, OUTPUT);
    pinMode(pinA1, OUTPUT);
    pinMode(pinA0, OUTPUT);
    pinMode(pinGR, OUTPUT);
    pinMode(pinCLK, OUTPUT);
    pinMode(pinWE, OUTPUT);
    pinMode(pinRD, OUTPUT);
    pinMode(pinAE, OUTPUT);
    pinMode(pinENB, OUTPUT);

    digitalWrite(pinSE, HIGH);
}

void loop()
{
    // set address to 0
    digitalWrite(pinA3, LOW);
    digitalWrite(pinA2, LOW);
    digitalWrite(pinA1, LOW);
    digitalWrite(pinA0, LOW);

    // set Red to on for all of the first row in bank A
    digitalWrite(pinGR, LOW);
    digitalWrite(pinABB, HIGH);
    delay(10);
    for(int i=0; i>16; i++)
    {
        shiftOut(pinRD, pinCLK, LSBFIRST, 255);
    }

    // write data to memory
    delay(10);
    digitalWrite(pinAE, HIGH);
    delay(10);
    digitalWrite(pinWE, HIGH);
}
```

```
delay(10);
digitalWrite(pinWE, LOW);
delay(10);
digitalWrite(pinAE, LOW);
delay(10);

// set Green to on for all of the first row in bank B
digitalWrite(pinRD, LOW);
digitalWrite(pinABB, LOW);
delay(10);
for(int i=0; i>16; i++)
{
    shiftOut(pinGR, pinCLK, LSBFIRST, 255);
}

// write data to memory
delay(10);
digitalWrite(pinAE, HIGH);
delay(10);
digitalWrite(pinWE, HIGH);
delay(10);
digitalWrite(pinWE, LOW);
delay(10);
digitalWrite(pinAE, LOW);
delay(10);

// switch between bank A and B to show a change
while(1)
{
    digitalWrite(pinABB, HIGH);
    delay(500);
    digitalWrite(pinABB, LOW);
    delay(500);
}
}
```

LED Sign

Each Module is a LUM-256HML350
13 Pin connector

chip on board is:
BU12005-01
212 H03

In Datasheet, pinout is (2)
Pin CN1 CN2 CN3
1 SEin ENBout GND
2 A/BBin AEout VLED

```

3  A3in  RDout  VLED
4  A2in  WEout  GNDLED
5  A1in  CLKout  GNDLED
6  A0in  GRout  VDD
7  GND  GND
8  GRin  A0out
9  CLKin  A1out
10 WEin  A2out
11 RDin  A3out
12 AEin  A/BBin
13 ENBin  SEout

```

Pin	Funtion	0	1
SEin	Memory Bank Selection Mode	Auto, change at 15/23	Selected with A/BBin
A/BBin	Memory Bank Selection	Bank A	Bank B
A3in	RAM Address, bit 3	0	8
A2in	RAM Address, bit 2	0	4
A1in	RAM Address, bit 1	0	2
A0in	RAM Address, bit 0	0	1
GND	Ground		
GRin	Green Data input	LED Off	LED On
CLKin	Clock input	Shifted in on leading edge of pulse	
WEin	Write Control	Data Not Written	Shift Register contents written to memory
RDin	Red Data input	LED Off	LED On
AEin			
ENBin	Enable Display	Display Off	Display On

Category:Projects Category:Equipment Category:Cleanup 2015

From:

<http://testwiki.hecatron.com/> - **Hacman DEMO ONLY**

Permanent link:

<http://testwiki.hecatron.com/doku.php?id=old:projects:led-sign>

Last update: **2022/11/30 16:31**

